



ข่าวประชาสัมพันธ์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

114 ซอยสุขุมวิท 23 เขตวัฒนา กรุงเทพมหานคร 10110 โทรศัพท์ 0-2649-5000 ภายใน 15666 โทรสาร 0-259-6172

114 สุขุมวิท 23 แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ 10110 โทรศัพท์ 0-2649-5000 ภายใน 15666

ส่วนวิเทศสัมพันธ์และสื่อสารองค์กร ได้จัดระบบข่าวสื่อสิ่งพิมพ์ สนใจดูรายละเอียดได้ที่ <http://news.swu.ac.th/newsclips/>

ข่าวจากหนังสือพิมพ์มติชน ฉบับประจำวันที่ 3 เดือนตุลาคม พ.ศ.2563 หน้า 18 มูลค่าข่าว 338,712.-

SIC รวมพลเยาวชนดิจิทัล ปั้น 'นวัตกรรมรุ่นเยาว์' เคลื่อนโลกอนาคต



มือเร็วๆ นี้ ชั้มชูงได้ตอบบทเรียนความสำเร็จ Samsung Innovations Campus (SIC) สอนโค้ด ดึงออนไลน์ให้ล้ำเร็ว เน้นพัฒนาเนื้อหา แพลตฟอร์ม และพันธมิตร ปรากฏว่าเสียงตอบรับจาก “เยาวชนดิจิทัล” ผู้เข้าร่วมโครงการกว่า 80% พึงพอใจ ได้รับความรู้ และทักษะที่นำไปใช้ได้จริงในอนาคต

โดยในช่วงคงที่นี้แล้ว ได้เตรียมขยายผลสร้างนวัตกรรมรุ่นเยาว์ ต่อยอดไม่เดทด้านความรู้ด้วยการร่วมกับนักศึกษา สถาบันวิจัย บริษัท ไทยชัมชูง อิเลคโทรนิคส์ จำกัด และผู้จัดการโครงการ Samsung Innovation Campus ก่อตัว หลังจากดำเนินโครงการดังกล่าว ซึ่งโครงการเพื่อสังคมที่พัฒนาขึ้นเพื่อส่งเสริมศักยภาพเด็กไทยในยุคดิจิทัลฝ่ายอบรมโค้ดดิจิทัล (Coding) พบว่าการยกระดับโครงการสู่รูปแบบออนไลน์ ได้ผลตอบรับจากเยาวชน ร่วมโครงการอย่างต่อเนื่อง โดยผลจากการสำรวจพิจารณาของนักเรียนผู้ร่วมโครงการ พบว่ากว่า 80% พึงพอใจในรูปแบบ นี้เป็นทาง สามารถทำความรู้และทักษะที่ได้ไปใช้กับงานในอนาคต แม้จะมีข้อจำกัดในเรื่องรูปแบบที่จำเป็นจะต้องอบรมผ่านทางออนไลน์เท่านั้น

โดยความสำเร็จของโครงการนี้ เกิดจากหลายปัจจัย อันดับแรกคือโครงการนี้เป็นเรื่องที่ทั้งในส่วนของโค้ดดิจิทัล ที่เน้นภาษาที่สามารถเรียนความรู้ได้จริงๆ ทั้งภาษาพื้นฐานที่เรียนได้ง่าย ผ่านห้องเรียนในลักษณะออนไลน์ และเนื้อหาที่ต้องหมายเหตุมากกับภาษาที่เป็นภาษาที่ใช้ในชีวิตประจำวัน เช่น Scratch C และ Python และบริษัท สยาม

ไม่มีพื้นฐานด้านโค้ดดิจิทัลก่อน โครงการยังเสริมเนื้อหา ในส่วนของความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับนวัตกรรม และเครื่องมือที่สำคัญต่อการ

ความรู้ และทักษะแห่งอนาคต ให้กับเยาวชนร่วมโครงการอย่างรอบด้าน และสร้างสรรค์ໂຄide ออกแบบนวัตกรรมได้

นอกจากนี้ ระบบสนับสนุนการเรียนออนไลน์ ทั้งในส่วนที่เป็นโปรแกรมเรียนสด ติดตาม และบริการ เนื้อหา รวมถึงความร่วมมือจากพันธมิตร

ที่เข้ามาช่วยพัฒนาเนื้อหา ยังเป็นสิ่งปัจจัยที่ทำให้โครงการสมบูรณ์ยิ่งขึ้น โดยมีนักศึกษาและอาจารย์ที่ปรึกษา ผู้เชี่ยวชาญพัฒนาเนื้อหาได้ดี 3 ภาษา Scratch C และ Python และบริษัท สยาม



ชุมนุม ทัศนวิชราภรณ์

เมนทิส จำกัด ร่วมพัฒนานেื้อหา และออกแบบ กิจกรรมเสริมความเข้าใจความสำคัญ และการออกแบบพัฒนาวัตกรรม

อาจารย์ดีศักดิ์ เสือสมิง รองคณบดีฝ่ายวิชาการ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีไทย-



ญี่ปุ่น กล่าวว่า จากโครงการนี้เราได้เห็นศักยภาพของเด็กๆ ในหลายด้าน ไม่ว่าจะเป็นความสามารถในการเรียนรู้ของนักเรียน ที่ทำความเข้าใจเนื้อหาที่มีความยาก และทักษะสูงในระดับมหาวิทยาลัยได้จากที่ไม่มีความรู้มาก่อน ประเด็นการตั้งคำถาม ซึ่งนักเรียนตั้งคำถามเกี่ยวกับเรื่องที่เรียนได้ดี แสดงให้เห็นว่า นักเรียนมีความฝันรู้ อายุแก่ปัญหา และอยากรู้พัฒนาผลงานของตนเองให้ดียิ่งขึ้น นอกจากนี้ เห็นได้ชัดว่าผู้เข้า

ร่วมโครงการนับเป็น “เยาวชนแห่งยุคดิจิทัล” ที่แท้จริง คือทำความเข้าใจเนื้อหาใดที่ได้อย่างรวดเร็ว เพราะมีพื้นฐานความเข้าใจดีอยู่แล้ว นำความรู้ไปประยุกต์ใช้กับชีวิตประจำวันได้เป็นอย่างดี เพราะฉะนั้น ให้เห็นอยู่รอบตัว เช่น แอพพลิเคชันลงมาร์ทโฟน และประยุกต์ต่อยอดได้อย่างสร้างสรรค์และเป็นประโยชน์ แบบที่คนรุ่นที่ต่อมาไม่เคยเห็นมาก่อน

“หากเริ่มปูความรู้และช่วยผลักดันนวัตกรรุ่นเยาว์ได้เร็วเท่าไหร่ ก็สามารถส่งเสริมให้มีความรู้ และประสบความสำเร็จได้มากขึ้นเท่านั้น ซึ่งความรู้ที่ได้รับจากการ โครงการ จะเป็นประโยชน์ต่อเล้นทางอาชีพนักวัตกรรม นักออกแบบและพัฒนาโปรแกรม และนักวิจัยนวัตกรรม ที่กำลังเป็นที่ต้องการของตลาดงานในปัจจุบันแน่นอน”



อดีศักดิ์ เสือสมิง

วรวิทย์ จรรยาภรณ์

อาจารย์ดีศักดิ์กล่าว

สำหรับเยาวชนผู้เข้าร่วมโครงการ อย่าง ด.ช.ชานุดม ทัศนวิชรากุช ชั้น ม.3 โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษา พัฒนาการ กล่าวว่า สนใจเรื่องเทคโนโลยีอยู่แล้ว เมื่อได้เข้าก็ยกเป็นวิชาการคอมพิวเตอร์ เพราะคิดว่าในอนาคตจะต้องมีเรื่องเทคโนโลยีเข้ามาเกี่ยวข้องมากขึ้นเรื่อยๆ การเรียนในโครงการ SIC ทำให้มั่นใจมากขึ้นที่จะไปต่อ ทางด้านนี้ เพราะเรียนแล้วสนุก ได้เข้าใจวิธีการเรียน โปรแกรมภาษาต่างๆ และรู้จักคำลั่งการต่างๆ มากขึ้น

ด.ช.ชัยนุพงษ์ เลิศพิทักษ์ลิทธิ์ ชั้น ม.2 โรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย เล่าถึงการอบรมว่า โครงการ SIC ทำให้ผมได้เรียนภาษาโปรแกรมมิ่งใหม่ๆ และจากการเรียนเกี่ยวกับพัฒนาการของเทคโนโลยี ทำให้รู้ว่าลิ่งของ



ณภก วิทยาดี

รอบด้านลายอย่างที่ใช้ในปัจจุบันมีความเกี่ยวข้องกับบิดดึง อย่างโซเชียลมีเดียที่เราใช้อยู่ประจำ หรือเกมที่ชอบเล่นที่ต้องผ่านการเรียนโปรแกรม ในอนาคตอย่างเช่น โปรแกรมที่ช่วยในการตามหาของล่ามตัว เพราเวชร์ว่า นอกจากตัวผู้ผลิตแล้ว ยังมีอีกหลายคนที่ชอบหาของไม่เจอ ตอนนี้แรกปุ่มตามหาลามาร์ทโฟน หรือหูฟังได้ แต่ในอนาคตอย่างที่ทำให้ห้องให้ทุกอย่างเลย คิดว่าความรู้ที่ได้มานำไปใช้ให้เป็นประโยชน์ได้แน่นอน”

ด.ญ.ณภก วิทยาดี ชั้น ม.2 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ ปทุมวัน เล่าว่า การมาร่วมโครงการ ทำให้ได้เรียนภาษาซึ่งเป็นครั้งแรก ซึ่งไม่เคยมีโอกาสได้เรียนจากที่ไหนมาก่อน และไม่ต้องเสียเงินเพื่อเรียนพิเศษนักเวลา ความรู้ภาษาซึ่งจะช่วยให้เข้าใจภาษาโปรแกรมมิ่งในระดับที่ยากขึ้นได้ นอกจากการเรียนเต็ดดึงแล้ว ตอนนี้สนใจเรื่องอาหาร อนาคตก็อยากรู้ความรู้ดังดึงเพื่อเขียนโปรแกรมที่ช่วยจัดการอาหารในร้านอาหาร หนูคิดว่าความรู้ดังดึงสามารถประยุกต์ได้กับหลายอย่าง

ทั้งนี้ ชั้มชูยังมีแผนที่จะขยายผลความสำเร็จของโครงการ SIC ในครึ่งหลัง โดยเตรียมจัดค่ายโดยดึง ระยะสั้น พัฒนาต่อยอดจากโมเดลที่ผ่านความรู้ดังดึงกับความเข้าใจ และการพัฒนาวัตกรรม เพื่อสร้างนวัตกรรุ่นเยาว์ที่จะเป็นผู้ขับเคลื่อนโลกในอนาคตต่อไป