



ข่าวจากหนังสือพิมพ์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

114 สุขุมวิท 23 แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ 10110 โทรศัพท์ 0-2649-5000 ภายใน 15666 โทรสาร 0-2259-6172

ข่าวจากหนังสือพิมพ์ X-Cite ไทยโพสต์ ฉบับประจำวัน ที่ 3 เดือนกุมภาพันธ์ พ.ศ. 2561 หน้า 14 มูลค่าข่าว 248,676.-

ส่วนวิเทศสัมพันธ์และสื่อสารองค์กร ได้จัดระบบข่าวสื่อสิ่งพิมพ์ สนใจดูรายละเอียดได้ที่ <http://news.swu.ac.th/newsclips/>

ประกวดบอร์ดเกม นำเสนอโครงการพระราชดำริ สื่อเรียนรู้สมัยใหม่



ล้อมวงเล่นบอร์ดเกม

ในช่วงประมาณ 20 ปีที่ผ่านมา การเรียนรู้ในห้องเรียนเคยอยู่ในช่วงจุดเปลี่ยนผ่านจากกระดานดำสู่กระดานขาว ภาพในห้องเรียนที่เราคุ้นเคยกันมาหลายปีคือภาพที่มีครูยืนพูดและเขียนที่หน้ากระดาน ปัจจุบันก็เหมือนจะเป็นลักษณะนี้อยู่ แต่ดูเหมือนว่าภาพเหล่านี้จะเป็นเรื่องที่ล้าสมัยไปแล้ว เพราะปัจจุบันเรากำลังเข้าสู่สังคมยุคใหม่เข้ามาในระบบการเรียนการสอน อย่างเช่นสื่อที่เราเรียกว่า “กระดานเกม” หรือ “บอร์ดเกม”

การใช้บอร์ดเกมควบคู่ไปกับการเรียนการสอนถือเป็นการพัฒนาทักษะการเรียนรู้รูปแบบหนึ่งของเหล่าเยาวชนนักเรียน นักศึกษา เนื้อหาของเกมที่หลากหลายเป็นเรื่องๆ ที่ต้องการเรียนรู้ แต่วิธีการเรียนรู้แบบนี้จะช่วยเพิ่มความสนุกสนานตื่นเต้นมากกว่าการเรียนแบบเดิมๆ ในประเทศไทยวงการบอร์ดเกมได้รับความนิยมอย่างมาก เป็นกิจกรรมที่กลุ่มคนรุ่นใหม่กำลังจะมาร่วมตัวกันเพื่อร่วมเล่นบอร์ดเกมกันตามความสนใจของแต่ละคน

จากความน่าสนใจของบอร์ดเกมในช่วงปีที่ผ่านมา บริษัท กรีน ออไลน์ จึงได้มีการจัดประกวดออกแบบบอร์ดเกมในโครงการ “ของขวัญจากพ่อ” ในหัวข้อ “เรียน เล่น รู้ คู่การเกษตร” ให้คนรุ่นใหม่

ได้นำเสนอโครงการพระราชดำริด้านการเกษตรของพระบาทสมเด็จพระปรมินทรมหาภูมิพลอดุลยเดช สู่บอร์ดเกม เพื่อสื่อสารให้กับผู้เล่นซึ่งเพิ่งได้ประกาศผลผลงานชนะเลิศไปเมื่อวันที่ 19 ม.ค.ที่ผ่านมา โดยทีมสายฟ้า กับเกมที่มีชื่อ “สายฝน” เพิ่งจะคว้ารางวัลชนะเลิศไปควบคู่ไปกับรางวัลป๊อปปูล่าร์โหวตจากการนำเอาเรื่องฝนหลวงมานำเสนอ

นางสาวณิชา อนุโลมสมบัติ ประธานเจ้าหน้าที่บริหาร กลุ่มบริษัทในเครือ Sea (ประเทศไทย) กล่าวว่า การประกวดออกแบบบอร์ดเกมครั้งนี้เป็นความตั้งใจที่จะนำโครงการพระราชดำริต่างๆ ที่พระบาทสมเด็จพระปรมินทรมหาภูมิพลอดุลยเดชได้พระราชทานให้แก่ชาวไทย มาถ่ายทอดและส่งต่อให้กับคนรุ่นใหม่ได้เรียนรู้ถึงพระอัจฉริยภาพ เพื่อให้เข้าใจถึงปัญหาและกระบวนการแก้ปัญหาต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการเกษตรได้อย่างยั่งยืน โดยใช้ศักยภาพในการแสดงความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ผ่านการนำเครื่องมือต่างๆ ที่ได้รับความนิยมในปัจจุบันจากกลุ่มเยาวชนและคนรุ่นใหม่ มานำเสนอองค์ความรู้ที่เปรียบเสมือนของขวัญที่พระองค์ท่านพระราชทานให้กับคนไทยในรูปแบบของบอร์ดเกม เพื่อให้เกิดการเรียนรู้สู่ความสนุก โดยได้รับความอนุเคราะห์จาก

มูลนิธิชัยพัฒนาให้คำปรึกษาในการจัดทำโครงการนางสาวณิชาเล่าว่า กิจกรรมนี้ได้รับความสนใจจากคนรุ่นใหม่อย่างมาก ตั้งแต่เปิดรับสมัครวันที่ 9-31 ต.ค.60 มีผู้สมัครถึง 205 ทีม โดยได้คัดเลือกทีมที่มีแนวคิดโดดเด่นและสอดคล้องกับแนวพระราชดำริจำนวน 10 ทีมมาร่วมทำกิจกรรมต่างๆ ทั้งการศึกษาฐานเพื่อให้อ่านข้อมูลที่ถูกต้อง ณ ศูนย์บริการวิชาการเกษตรของมูลนิธิชัยพัฒนา อำเภอสาละวิน จังหวัดปทุมธานี และมีการจัดกิจกรรม Play Test & Workshop ที่ให้ทีมผู้เข้ารอบได้ทดสอบเกมกับกลุ่มผู้สนใจตัวอย่างและคณะกรรมการ เพื่อรับฟังข้อเสนอแนะในการปรับปรุงผลงานของตัวเองสำหรับ



อุปกรณ์สำหรับบอร์ดเกมของเกมส์สายฝน เกี่ยวกับฝนหลวง

รอบต่อไป นอกจากจะมีการจัดเสวนาพิเศษโดยผู้ทรงคุณวุฒิในวงการบอร์ดเกม เพื่อถ่ายทอดทักษะและเสริมองค์ความรู้ด้านต่างๆ เกี่ยวกับบอร์ดเกม และได้จัดให้มีการนำเสนอผลงานครั้งสุดท้ายกับคณะกรรมการเพื่อคัดเลือกจนเหลือเพียง 4 ทีมที่ได้ผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ และทีมสายฟ้าเป็นทีมที่สามารถชนะเลิศโครงการและเป็นเกมที่มีกระบวนความคิดที่นำเสนอมากที่สุด สามารถคว้ารางวัลชนะเลิศไปได้อย่างสมเกียรติ

สำหรับ ทีมสายฝน เป็นการรวมตัวกันอีกครั้งของเพื่อนสมัยเรียนวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ประกอบด้วย นายวดี วัฒนธาดา นายภควัฒ นาคริทธิ์ และนายภควัฒ จิสุวรรณไพศาล ปัจจุบันพวกเขาประกอบอาชีพแตกต่างกันไป ทั้งเป็นวิศวกรคอมพิวเตอร์ นักพัฒนาซอฟต์แวร์ และนักวิเคราะห์ ครึ่งนี้พวกเขาได้แบ่งทีมกันออกแบบเกมที่มีชื่อสายฝน เกี่ยวกับการให้ความรู้เรื่องการทำฝนหลวง

นายดิศกล่าววว่า เป็นเกมที่น่าสนใจลงสถานที่



เผยโฉม 4 ทีมสุดท้ายที่ได้รับรางวัล

ให้ผู้เล่นเป็นนักปฏิบัติการผจญภัย ซึ่งผู้เล่นจะต้องแข่งขันกันทำผจญภัยด้วยวิธีต่างๆ ว่าใครจะมีวิธีที่ดีกว่ากันในการทำผจญภัย หรือเปลี่ยนแปลงสภาพอากาศได้ ซึ่งผู้เล่นจะได้เรียนรู้หลักการในการทำผจญภัย เพราะนี่คือชีวิต และการแก้ปัญหาภัยแล้งถือเป็นเรื่องสำคัญกับเกษตรกรไทยเป็นอย่างยิ่ง ส่วนการรวมตัวกันครั้งนี้เพียงแค่ชอบเล่นเกม เลยถือโอกาสลองส่งเข้ามาประกวด การทำงานของทีมต้องคุย ต้องปรับกันแทบทุกวัน รับผิดชอบแบบเป็นกระดานข่ายๆ ไป ให้คนทดลองเล่น หรือให้เพื่อนมาคอมเมนต์ เพื่อนำมาพัฒนาให้ทันในเวลาจำกัด เกมนี้เป็นเกมที่เน้นนำเสนอเนื้อหาและความสนุกสนาน เพื่อการเรียนรู้และพัฒนาความเร็วรอบไวของผู้เล่น

สมาชิกทีมเล่าให้ฟังร่วมกันอีกว่า ที่นำเสนอเรื่องปฏิบัติการผจญภัย เพราะเป็นเรื่องที่เข้าใจง่าย สอนต่อได้ง่าย ได้นำเอาความรู้ในขั้นตอนการทำผจญภัยมาลงสู่การ์ด ในบอร์ดเกม เช่น ขั้นตอน ก่อทวน เลี้ยวให้อ้วน และโจมตี ขั้นตอนเหล่านี้ล้วนเป็นขั้นตอนการทำผจญภัยจากโครงการพระราชดำริที่ได้ทำการศึกษาทฤษฎีมาและนำมาปรับใช้ในเกม เพื่อให้ผู้เล่นได้เข้าใจ ตัวเกมเองมีกฎกติกาที่ง่าย เล่นกันสนุกๆ เพื่อแข่งขันสร้างผจญภัย โดยเราสามารถแก่งัดผู้เล่นคนอื่นได้โดยการกดของเราด้วย สุดท้ายใครสะสมครบ 10 แต้มก็ชนะไป หลังจากการแข่งขันเสร็จโครงการนี้ก็จะมีการส่งต่อกระจายไปตามช่องทางต่างๆ

นอกจากนี้ยังมีผลงานที่น่าสนใจจากทีม Broccoli Lab ของนิสิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ที่พาเกม Parcel คว่ำรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 โดยเน้นการนำเสนอองค์ความรู้เกี่ยวกับการจัดสรรที่ดินตามหลักเกษตรทฤษฎีใหม่ พร้อมสอดแทรกความรู้เกี่ยวกับโครงการพระราชดำริอื่นๆ เข้าไปในตัวเกมอีกด้วย และทีมสามออ นักศึกษาจากมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ที่นำเสนอเกม A Field Day นำเรื่องเกษตรทฤษฎีใหม่และปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงมาผสมผสานกับระบบการเล่นที่เข้าใจง่ายเหมาะกับเด็กๆ จนได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง นอกจากนี้ยังมีทีม Farm No. 9 ที่สามารถนำเกม Farm No. 9 คว่ำรางวัลชมเชยไปได้ ด้วยการดีไซน์ที่มีความน่ารักสดใส จูงใจให้เรียนรู้เรื่องเกษตรผสมผสานได้อย่างสนุกสนาน

อย่างไรก็ตาม ผลงานชนะเลิศและผลงานรางวัลต่างๆ ของทั้ง 4 ทีมที่กล่าวมาจะได้รับการผลิตเป็น Box Set ส่งต่อไปยังโรงเรียนต่างๆ สำหรับเป็นสื่อการเรียนการสอน และส่งต่อความรู้ที่ได้จากโครงการพระราชดำริหลายๆ โครงการ อันเป็นของขวัญจากพ่อให้กับคนรุ่นใหม่ และจะเปิดให้ดาวน์โหลดเกมทั้ง 4 เกมนี้ได้ที่ www.garena.co.th/giftsfromdad โดยผู้สนใจสามารถดาวน์โหลดได้ฟรี เพื่อเป็นการส่งมอบประสบการณ์ ความรู้ พร้อมกับจุดประกายความสนใจของคนรุ่นใหม่บนโลกออนไลน์เพิ่มขึ้นอีกด้วย.