



**67** **มศว**  
28 เมษายน วันมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

ข่าวประชาสัมพันธ์

มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

114 สุขุมวิท 23 แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ 10110 โทรศัพท์ 0-2649-5000  
ภายใน 15666 โทรศัพท์/โทรสาร 02-259-6172

จากหนังสือพิมพ์ข่าวสด ฉบับประจำวันที 30 เดือนสิงหาคม หน้า 1,8 มูลค่าข่าว 342,352.-

ศูนย์สารสนเทศและการประชาสัมพันธ์ ได้จัดระบบข่าวสื่อสิ่งพิมพ์ สนใจดูที่ได้ <http://news.swu.ac.th/newsclips/>

จับกระแสวัยโจ๋ แท้เล่นเกมไปเกมอน หน้า 18



# จับกระแสวัยโจ๋ ล่า'เกมไปเกมอน'

สด จาก  **เยาวชน**

แม้กระแส "ไปเกมอน โท" จะเริ่มแผ่วลง แต่เรายังคงเห็นผู้คนเดินก้มหน้าเล่นสมาร์ทโฟนออกตามล่าหาไปเกมอน ในสถานที่สำคัญ เช่น สวนสาธารณะ วัด ห้างสรรพสินค้า สถานีตำรวจ โรงพยาบาล และ อื่นๆ หลายแห่ง อย่างต่อเนื่อง โดยเฉพาะในกลุ่มเยาวชน พวกเขาแบ่งเวลา และสนุกสนานกับเกมนี้กันอย่างไร

เริ่มที่ น้องโบ น.ส.พิชชา จงรักดี อายุ 20 ปี นิสิตชั้นปีที่ 3 มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ เล่าว่า จะเล่นเกมไปเกมอน โทในช่วงที่ว่างและออกตามล่าไปเกมอนในสถานที่ที่เดินผ่าน เช่น สวนสาธารณะจตุจักร โดยแวะเล่นก่อนกลับบ้าน จะไม่เล่นในเวลาเรียนหรือช่วงดึก มีค่าซึ่งอาจเป็นอันตรายกับตัวเราได้

"เกมนี้คุณพ่อก็เล่นด้วย ให้ความสนุกสนานเพลิดเพลิน ดูนและตื่นเต้นว่าเราจะเจอไปเกมอนตัวไหนบ้าง และยังทำให้เรารู้จักเพื่อนและมีสายสัมพันธ์ที่ดีกับเพื่อนใหม่ๆ อย่างไม่รู้ตัวตามอยากเตือนเพื่อนๆ ว่าอย่าเดินเล่นเกมไปเกมอนในที่เปลี่ยว และอย่าขับซิ่งตามล่าไปเกมอน เพราะอาจทำให้ตนเองและผู้อื่นเดือดร้อนได้" น้องโบกล่าว

ส่วน น้องนนท์ ด.ช.พิทวัส ตันบริรักษ์ อายุ 13 ปี นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนเซนต์ดอมินิก เล่าว่า จะเล่นเกมไปเกมอน



น้องชา

เฉพาะวันหยุดที่สบาย และวันศุกร์ตอนหลังเลิกเรียนช่วงรอคุณพ่อมารับกลับบ้าน และจะออกตามล่าหาไปเกมอนในช่วงเย็น ถ้าอยู่ในโรงเรียนก็จะไม่เล่น





และยังคงไปเล่นเกมกับกลุ่มเพื่อนที่สยาม พารากอนด้วย

“เกมโปเกมอนทำให้เราสนุกสนาน ได้ไปเจอกลุ่มเพื่อนใหม่ๆ และยังได้พบโปเกมอนที่หลากหลายในพื้นที่นั้นๆ เมื่อ



ถ้าโปเกมอนได้เยอะแล้วก็จะนำไปวาดเพื่อนๆ ที่โรงเรียน ก่อนจะเล่นเกมโปเกมอนก็จะบอกคุณพ่อคุณแม่ก่อนออกมาเล่นข้างนอกเสมอเพื่อไม่ให้ท่านเป็นห่วง เวลาอยู่ที่บ้านก็จะชวนคุณแม่เล่นด้วย เวลาออกไปวิ่งออกกำลังกายผมก็จะไปด้วยและก็จะเปิดเล่นเกมโปเกมอนไปด้วยครับ” น้องนนท์เล่า

มาที่ น้องชา น.ส.ณัฐชา ชื่นศิริณ อายุ 20 ปี นักศึกษาชั้นปีที่ 3 มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครหรือยูธยา เล่าว่าจะเล่นเกมโปเกมอนยามว่าง หรือเวลานั่งรถไปตามสถานที่ต่างๆ ก็จะเปิดเล่นไปตามทางเพื่อรอจับโปเกมอน เกมนี้ช่วยผ่อนคลาย ขณะออกตามล่าก็คอยลุ้นว่าเราจะเจอตัวอะไรบ้าง ต้องดูสถานที่ที่เราเข้าไปได้และไม่สร้างความเดือดร้อนให้ผู้อื่น

“เมื่อจับโปเกมอนได้เยอะแล้วก็จะอัพเกรดพลังให้มากขึ้นแล้วนำไปประลองกับเพื่อนๆ เกมโปเกมอนไม่มีรางวัลอะไรให้ ผู้ที่สร้างเกมขึ้นมาสร้างเพื่อให้เล่นผ่อนคลายสนุกตามสถานที่ต่างๆ เราควรแบ่งเวลาให้เป็น ไม่เล่นมากเกินไปจนทำให้กระทบด้านอื่นๆ ไม่ควรให้เสียการเรียนหรือเดือดร้อนคนรอบข้าง” น้องชากล่าว



ขณะที่ เปา นายวิชัย น้อยรา นักศึกษาชั้นปีที่ 2 สถาบันการพลศึกษาเขตเพชรบูรณ์ เผยว่าจะเล่นเกม ไปเกมออนไลน์เรียนและยามว่าง จะออกค้นหาไปเกมออนไลน์ตามสวนสาธารณะ ตามท้องถนนเวลาขึ้นรถกลับบ้าน และที่วัด ตอนอยู่ในห้องเรียนเคยเปิดเกมเล่น และยังคงเจอในห้องเรียน แต่จะแบ่งเวลาเล่นในช่วงที่ว่าง เคยไปกับกลุ่มเพื่อนเพราะสนุกดีไปเล่นกันหลายๆ คน

“เกมไปเกมออนไลน์ให้ความสนุกแบบสมจริง ได้ออกไปผจญภัยตามแผนที่ไปเรื่อยๆ ขณะตามล่าไปเกมออนไลน์รู้สึกสนุกตื่นเต้นท้าทาย และอยากลอง เมื่อล่าไปเกมออนไลน์ได้เยอะแล้ว ก็จะนำไปเกมออนไลน์ไปประลองตามยิมฯ หรือสถานที่ต่อสู้ ระบบไปเกมออนไลน์ให้ของขวัญพิเศษกับเราเป็นลูกบอลไปเกมออนไลน์และเครื่องรางต่างๆ เพื่อนำไว้ใช้จับไปเกมออนไลน์ จะไม่เล่นในเวลาเรียน เพราะถ้าเล่นมากจนเกินไปอาจทำให้เราติดเกมและไม่สนใจในการเรียน



ข้อดีของการเล่นเกมไปเกมออนไลน์ทำให้เราได้เดินออกกำลังกาย ส่วนข้อเสียถ้าเราเดินเล่นไปในที่เปลี่ยวอาจเกิดอันตรายกับตัวเราได้

อยากฝากเพื่อนๆ ว่าเล่นเพื่อความสนุกอย่าติดมากจนเกินไป” เปากล่าวทิ้งท้าย