



ข่าวประชาสัมพันธ์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

๑๑๔ สุขุมวิท ๒๓ แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ ๑๐๑๑๐ โทรศัพท์ ๐-๒๖๔๙-๕๐๐๐
ภายใน ๑-๕๖๖๖ โทรศัพท์/โทรสาร ๐-๒๒๕๙-๖๑๗๒

ข่าวจากหนังสือพิมพ์ฐานเศรษฐกิจ ฉบับประจำวันที ๑๙-๒๒ เดือนกรกฎาคม พ.ศ.๒๕๕๘ หน้า ๑๗ มูลค่าข่าว ๑๒๓,๒๒๕.-

ศูนย์สารสนเทศและการประชาสัมพันธ์ ได้จัดระบบข่าวสื่อสิ่งพิมพ์ สนใจดูที่ <http://news.swu.ac.th/newsclips/>



ออกแบบ จินตนาการ



“ศิลปะ” ได้เข้ามาเป็นส่วนหนึ่งในวิถีชีวิตของมนุษย์ ที่แม้ว่าจะไม่ได้ออกมาเป็นผลงานให้จับต้องได้ แต่ศิลปะได้เข้าไปมีส่วนร่วมกับการใช้ชีวิตในทุกขณะ และศิลปะก็มีส่วนทำให้ชีวิตมนุษย์มีความ “รื่นรมย์” เป็นความสุขและความอิมเมททางใจ เราจึงเห็นการส่งเสริม และสนับสนุนให้เกิดเวทีแสดงผลงานศิลปะออก

มาในรูปแบบที่แตกต่างกันออกไปเพิ่มมากขึ้น ศูนย์การค้าอัมรินทร์ พลาซ่า เป็นอีกหนึ่งหน่วยงานที่ได้เปิดเวทีให้เกิดการสร้างสรรคผลงานทางศิลปะให้กับเด็กไทย ครั้งนี้ได้จัดโครงการประกวด “AMARIN BEAR WISH PROJECT by AIS” เวทีที่เปิดโอกาสให้เยาวชนที่มีใจรักศิลปะ และหลงใหลการออกแบบได้สร้างสรรคผลงานดีไซน์ “Amarin Bear Wish” ตุ๊กตาหมีซิกเนเจอร์หลักขนาดใหญ่สูง 3 เมตร บริเวณด้านหน้าศูนย์การค้า ภายใต้คอนเซ็ปต์ที่มีความแตกต่างกันไป

การแข่งขันในครั้งนี้ ถือเป็นการจัดงานต่อเนื่องปีที่ 4 ที่มีความมุ่งมั่นต้องการต่อยอดและพัฒนาศักยภาพความคิดสร้างสรรค์ของเยาวชน ตั้งแต่การวางรากฐานในกระบวนการคิดเริ่มต้น การต่อยอด และปฏิบัติงานจริงอย่างนักออกแบบมืออาชีพ ที่ได้รับการตอบรับจากเยาวชนร่วมส่งผลงานเข้าร่วมกว่า 400 ผลงาน พร้อมเปิดโอกาสให้ทีมที่ผ่านการคัดเลือกรอบแรก 12 ทีม ได้โชว์ความสามารถการออกแบบผ่านการตกแต่งตุ๊กตาหมีสลัปลับเปลี่ยนกันไปตลอดระยะเวลา 9 เดือน พร้อมเข้าร่วมเวิร์กช็อปศิลปะและการดีไซน์จากสตูดิโอสอนการออกแบบชั้นนำ Precise Monkey Studio และยังมีเชิญ 3 กูรูผู้คร่ำหวอดในวงการศิลปะไทยมาร่วมให้คำแนะนำและตัดสินผลงานด้วย

สำหรับผลงานที่ดีที่สุดจะได้รับรางวัลยอดเยี่ยมแห่งปี The Best Design of The Year พร้อมทุนการศึกษา 1 แสนบาท โดยผู้ที่ได้รับรางวัลได้แก่ ทีมแอ็คแลนด์ดีส์ นักศึกษาจากคณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

“ศิลปะ” จึงไม่เป็นเพียงแค่รางวัลแห่งความรื่นรมย์ในชีวิตเท่านั้น แต่ศิลปะยังสร้างรายได้และทำให้สังคมน่าอยู่ขึ้นด้วย

