



# ข่าวประชาสัมพันธ์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

๑๑๔ สุขุมวิท ๒๓ แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ ๑๐๑๑๐ โทรศัพท์ ๐-๒๖๔๙-๕๐๐๐  
ภายใน ๑-๕๖๖๖ โทรศัพท์/โทรสาร ๐-๒๖๕๘-๐๓๑๑

ข่าวจากหนังสือพิมพ์ฐานเศรษฐกิจ ฉบับประจำวันที ๒๑-๒๔ เดือนธันวาคม พ.ศ.๒๕๕๗ หน้า ๔๖ มูลค่าข่าว ๔๕๐,๘๖๓.-

ศูนย์สารสนเทศและการประชาสัมพันธ์ ได้จัดระบบข่าวสื่อสิ่งพิมพ์ สนใจดูที่ <http://news.swu.ac.th/newsclips/>

## สุดยอด แอปพลิเคชัน บนมือถือแห่งปี



### นวัตกรรม...สู่รากโอกาส

ying\_suthisa@hotmail.com

เมื่อเร็ว ๆ นี้ ม.จ.กสท โทรคมนาคม ได้โชว์ที่สุดผลงานแอปพลิเคชันบนมือถือแห่งปี ในโครงการประกวดแอปพลิเคชัน "CAT Apps Awards 2014" จาก 6 ประเภทการแข่งขัน เพื่อสนับสนุนและพัฒนาเครือข่ายสารสนเทศด้านการศึกษาและวิจัย และส่งเสริมให้ได้สร้างสรรค์ผลงานแอปพลิเคชัน และนำผลงานมาใช้งานหรือพัฒนาในเชิงธุรกิจได้จริง

**วิโรจน์ โคเจริญวานิช** รองกรรมการผู้จัดการใหญ่ สายงานการตลาดและการขาย บริษัท กสท

โทรคมนาคม จำกัด (มหาชน) หรือ CAT เล่าให้ฟังว่า โครงการนี้ได้ร่วมกับสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา (สกอ.) และสำนักงานบริหารเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อพัฒนาการศึกษา (Uni-Net) มีการแบ่งผลงานประกวดออกเป็นหลายประเภทด้วยกัน สุดท้ายผลงานที่ผ่านการพิจารณาได้รับรางวัลมีทั้งสิ้น 11 รางวัล โดยผลงานที่ได้รับรางวัลเหล่านี้ทาง กสท จะนำมาใช้งานและพัฒนาในเชิงธุรกิจเพื่อให้เกิดประโยชน์ต่อองค์กรต่อไป

ประเภท Game, บันเทิง ผลงานที่ได้รับรางวัลรองชนะเลิศ ได้แก่ แอปพลิเคชัน "เกมพลังงานทดแทน" (Application Game "Energy Panic") ใช้ระบบ iOS โดย **อนุชา อารีพรรค** คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต และรางวัลชนะเลิศ 2 ผลงาน ได้แก่

ผลงานแอปพลิเคชัน "เกมจำลองชีวิตผีเสื้อบนเครือข่ายที่มีผู้เล่นจำนวนมากด้วยเทคโนโลยีเสมือนผลงานโลกจริง" (Massive Multiplayer Online Simulation Game on Butterfly by Augmented) ใช้ระบบ Windows Phone 8 โดย **โอภาส วงษ์ทวีทรัพย์, ภาณุพงศ์ ปะวะโพทะโก และ หทัยทิพย์ ฤาชัยสา** คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร และผล

งานแอปพลิเคชัน "การพัฒนาเกมจำลองชีวิตจริงของผู้ถูกระบาย" (An Online Simulation Game Development of Bunny Buddy) ใช้ระบบ Windows Phone 8 โดย **วุฒิไกรสร ชัชवाल, ญาณวุฒิ แสงฤทัยกาล** คณะ





วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร  
 ประเภท Social App, สื่อสาร  
 รางวัลชมเชย ได้แก่ แอปพลิเคชัน  
 "โปรแกรมเพื่อการติดตามบุคคลใน  
 ครอบครัว" ( A Mobile Application  
 for My Family Tracker) โดย **กฤษฎา  
 แก่นเฉลียว, โอลาส วงษ์ทวีทรัพย์** คณะ  
 วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร เป็น  
 โปรแกรมประยุกต์บนโทรศัพท์เคลื่อนที่  
 ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android)  
 และต้องมีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตและ  
 ระบบดาวเทียมจึงสามารถบอกสถานที่  
 ปัจจุบันของบุคคลในครอบครัวและ  
 สามารถส่งข้อความเป็นตัวอักษรภาษา  
 ไทยหรือภาษาอังกฤษ  
 เพื่อใช้โต้ตอบกัน  
 ได้ทั้งนี้ยังมีระบบ  
 สามารถแจ้งเตือน  
 ฉุกเฉิน (Emergen-  
 cy) ได้

ประเภทการ  
 ศึกษา รางวัลรองชนะเลิศ ได้แก่ แอปพลิเคชัน  
 "เกมแทนแกรม  
 ร่วมกับเทคโนโลยี  
 ออกเมนเตดเรียลลิตี้"

โดย **วิวัฒน์ มีสุวรรณ**  
 คณะศึกษาศาสตร์  
 มหาวิทยาลัยนเรศวร  
 มีเนื้อหาเกี่ยวกับเกมที่  
 มุ่งเน้นทักษะการเรียนรู้





รู้ด้วยตัวเองของเด็กอนุบาลถึงชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผ่านการตัวต่อแทนแกรม 7 ชิ้น แล้วนำโทรศัพท์มือถือหรือแท็บเล็ตมาส่องจะเกิดเป็นภาพสามมิติขึ้นโดยใช้ระบบปฏิบัติการ Android 4.0 ขึ้นไป

ส่วนรางวัลชมเชย เป็นแอปพลิเคชัน "ชุดโปรแกรมปฏิสัมพันธ์พัฒนาทักษะด้านการคิดคำนวณคณิตศาสตร์พื้นฐานสำหรับเด็กออทิสติก" (Doctor Math Application) โดย **ณัฐธยาน์ มัทธธา, ทัศนญาญ์ มัยฤทธา** คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี

ประเภทการเงิน, ธุรกิจ แอปพลิเคชันช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน (productivity) รางวัลรองชนะเลิศ แอปพลิเคชันทางการเงิน "Smart Saving"

(The applications financial Smart Saving) โดย **จุมพล สุวรรณจันทร์,**

**ธนพล แซ่ลี, กนกวรรณ ลั่นศิริ**

คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัย

เทคโนโลยีราชมงคล

รัตนโกสินทร์ วิทยาเขต

วังไกลกังวล

ประเภทสุขภาพ

รางวัลรองชนะเลิศ แอปพลิเคชัน

"ระบบตรวจจับสัญญาณ

มะเร็งลำไส้ใหญ่และทวารหนัก

และแนะนำสุขภาพ (FECES RECOM-

MENDER AND COLON AND REC-

TUM CANCER SIGNS DETEC-

TOR) โดย **สัจจพงศ์ มีคล้าย,**

**วรางคณา บุญคุ้ม, ภากร**

**ตั้งแสนยากร และพร**

**พัฒน์ แพทอง** คณะ

เทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี

พระจอมเกล้าธนบุรี

ส่วนรางวัลชมเชย เป็น

แอปพลิเคชัน รันแมนรัน (RunMan-

Run) โดย **ชนกนถ มีแก้ว, จาตุรณ นามวิเศษ, ธนกร แก้วกัณหา** คณะ

วิศวกรรมศาสตร์ ภาควิชาคอมพิวเตอร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้า

คุณทหารลาดกระบัง, **นัชชา อนุเอียร** คณะพาณิชยศาสตร์และการบัญชี

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย และ **สิริกานต์ กล้าหาญ** วิทยาลัยนวัตกรรมการสื่อสาร

สังคม มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

ประเภทอื่นๆ รางวัลรองชนะเลิศ เป็นแอปพลิเคชัน แอร์ (AIR) ใช้

ระบบปฏิบัติการ Android โดย**ศรัทธา พวงพุดม์** คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัย

อัสสัมชัญ เป็นระบบควบคุมการทำงานของแอร์แบบไร้สายจากนอกหรือใน

สถานที่สูงสุดถึง 3 เครื่องพร้อมระบบการทำงานหลัก 3 ระบบ ซึ่งทำงานผ่าน

สมาร์ตโฟนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ร่วมกับอุปกรณ์สมองกลฝังตัว (Em-

bedded Devices) ส่วนรางวัลชมเชย เป็นแอปพลิเคชัน "การจัดการตู้เสื้อผ้า"

(Wardrobe Management) ใช้ระบบปฏิบัติการ Android โดย **เสถียรพงษ์**

**กิจประเสริฐ** คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร

