



# ข่าวประชาสัมพันธ์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

๑๑๔ สุขุมวิท ๒๓ แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ ๑๐๑๑๐ โทรศัพท์ ๐-๒๖๔๙-๕๐๐๐  
ภายใน ๑-๕๖๖๖ โทรศัพท์/โทรสาร ๐-๒๒๕๘-๐๓๑๑

ข่าวจากหนังสือพิมพ์เดลินิวส์ ฉบับประจำวันที ๑๐ เดือนพฤศจิกายน พ.ศ.๒๕๕๗ หน้า ๒๒ มูลค่าข่าว ๒๘๘,๒๘๘.-

ศูนย์สารสนเทศและการประชาสัมพันธ์ ได้จัดระบบข่าวสื่อสิ่งพิมพ์ สนใจดูที่ <http://news.swu.ac.th/newsclips/>

ปัจจุบันเทคโนโลยีเข้ามาเป็นบทบาทต่อชีวิตประจำวันของมนุษย์มากขึ้น ไม่เว้นแม้แต่ด้านการศึกษา ที่ทุกวันนี้การค้นหาคำความรู้ไม่ได้ขึ้นอยู่กับแค่ตำราหนังสือบนหน้ากระดาษเท่านั้น แต่ยังสามารถเพิ่มความรู้อีกจากสื่อ

“อินโฟกราฟิกส์” หรืออีเลิฟรอนิกส์ ที่มีรูปแบบการนำเสนอที่หลากหลาย ซึ่ง “อินโฟกราฟิกส์” ก็เป็นรูปแบบหนึ่งที่กำลังเป็นที่นิยมในการใช้แสดงข้อมูลที่มีความซับซ้อน ผ่านภาพนิ่ง หรือภาพเคลื่อนไหว เพื่อให้เกิดความเข้าใจได้ง่ายขึ้นในเวลาอันรวดเร็ว

“สื่ออินโฟกราฟิกส์แบบปฏิสัมพันธ์ เพื่อให้ความรู้เรื่องช่างสิบหมู่” เป็นอีกหนึ่งชุดของผลงานอินโฟกราฟิกส์ ของ นักศึกษา วิชาการออกแบบสื่อปฏิสัมพันธ์และมัลติมีเดีย วิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ (มศว) ที่ส่งเข้าประชันฝีมือในการประกวด “Thailand Digi Challenge 2014” จัดโดยสำนักงานส่งเสริม

อุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ และสามารถคว้ารางวัลชนะเลิศมาครอง โดยได้รับเงินรางวัล พร้อมเงินทุนที่จะนำมาต่อยอดและพัฒนาผลงานต่อไป

“อง” นายพีรพัทธ์ นันทารัตน์ นักศึกษาชั้นปี 4 ตัวแทนทีมนักศึกษา มศว แถว่า ทางผู้จัดได้ตั้งหัวข้อว่า ต้องเป็นเรื่องเกี่ยวกับความเป็นไทย จึงได้ไปศึกษาเนื้อหาเกี่ยวกับเรื่อง “ช่างสิบหมู่” มาทำเสนอ เพราะเห็นว่าเรื่องนี้มีเนื้อหาที่น่าสนใจจะจัดกระจายอยู่ในบทเรียนหลายวิชา บางส่วนอยู่ในวิชาภาษาไทย บางส่วนอยู่ในวิชาศิลปะ บางส่วนอยู่ในวิชาสังคม จึงทำให้ขาดความต่อเนื่อง และเด็กก็ยากที่จะเข้าใจ จึงตัดสินใจเลือกเรื่องช่างสิบหมู่ที่มาจากเพื่อนำไปใช้เป็นสื่อการเรียนรู้สำหรับนักเรียนชั้น ม.ต้น โดยเนื้อหาจะมีลักษณะที่เป็นศิลปะประจำชาติไทย คือ ช่างเขียน ช่างปั้น ช่างแกะ ช่างสลัก ช่างหล่อ ช่างกลึง ช่างหุ่น ช่างรัก ช่างบุ และช่างปูน

“ผลงานชิ้นนี้นอกจากจะมีความรู้ที่อธิบายให้เด็กเข้าใจอย่างง่าย และน่าสนใจแล้ว ยังมีเกมแข่ง และผลไม้มากินด้วย นอกจากนี้ยังมีกิจกรรมให้เด็กสามารถลองขีดหุ่นได้ โดยใช้ชอล์กสีผสม ผมนั้นใจว่าเด็กเหล่านี้จะทำให้เด็กได้ประสบการณ์เหมือนจริงในเรื่องต่าง ๆ ได้ ทั้งนี้ผลงานช่างสิบหมู่จะถูกบรรจุอยู่ในอินเตอร์แอคทีฟ แท็บเล็ต ซึ่งเป็นอุปกรณ์ชิ้นใหม่ล่าสุดที่เพิ่งเปิดตัว แต่มีขนาดเท่าโต๊ะ โดยจะตั้งอยู่ในสमारตกลางสุมนซึ่งเด็กจะสามารถเล่นได้พร้อมกันหลายคน”

เทคโนโลยีที่ก้าวไปข้างหน้าอย่างไม่หยุดยั้ง ขณะที่วันนี้เด็กส่วนใหญ่ผูกพันอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์กันตั้งแต่อายุุนน้อย ๆ หากมีการนำข้อดีของอุปกรณ์เหล่านี้มาออกแบบและใช้ให้เกิดประโยชน์ โดยเฉพาะการเพิ่มเนื้อหาการเรียนรู้อีกจะสะดวกและเพลิดเพลินแล้ว ยังสามารถเรียนรู้ได้เร็วขึ้นด้วย

ณัฐรัตน์ ศิริปัญจน  
dailynewscampus@gmail.com

