



67 ปี
มศว
28 เมษายน วันมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

ข่าวจากหนังสือพิมพ์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

114 สุขุมวิท 23 แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ 10110 โทรศัพท์ 0-2649-5000
ภายใน 15666 โทรศัพท์/โทรสาร 02-259-6172

จากหนังสือพิมพ์สยามรัฐ ฉบับประจำวันที่ 14 เดือนพฤษภาคม พ.ศ.2560 หน้า 6

ศูนย์สารสนเทศและการประชาสัมพันธ์ ได้จัดระบบข่าวสือพิมพ์ สนใจอ่านได้ <http://news.swu.ac.th/newsclips/>



ผู้บริหารหน่วยงานด้านภาษาพร้อมกับนักศึกษา

เปิดโลก‘การตลาด’โฉนใจวัยรุ่น U Power Digital Idea Challenge



“โลกดิจิทัล ออนไลน์” กลายเป็นอีกหนึ่งช่องทางในการสร้างรายได้ สร้างตัวตนของเด็กลูกค้า ยิ่งกว่าใช้ชีวิตร่องรอยนุ่นในโลกดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม และ สมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศไทย พร้อมด้วยการสนับสนุนอย่างเป็นทางการจากกระทรวงศึกษาธิการ และมหาวิทยาลัยขึ้นนำกว่า 40 สถาบัน ทั่วประเทศไทย จัดโครงการ “U Power Digital Idea Challenge Season 1” เพื่อเป็นเวทีสำคัญในการประลองความคิด ได้แสดงออกและเรียนรู้แลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับผู้เชี่ยวชาญด้านดิจิทัล ให้มีศักยภาพในการนำไปใช้ในศึกษาและอาชีพ ให้มีความคิดสร้างสรรค์ ให้มีความคิดสร้างสรรค์ และได้ทดลองปฏิบัติจริงตามแผนเพื่อพิสูจน์ว่าผลงานนั้นสามารถใช้งานได้จริงเป็นมูลค่าการลงทุนต่อไป ไม่ว่าจะเป็นการทำธุรกิจการตลาดที่ถูกต้อง และชัดเจน สามารถพัฒนา digital technology มากเพิ่มความคิดสร้างสรรค์อย่าง



น.อ.สมศักดิ์ ขาวสุวรรณ์ อธิบดีกรมกิจกรรม

ใช้ชีวิตดิจิทัล และได้ทดลองปฏิบัติจริงตามแผนเพื่อพิสูจน์ว่าผลงานนั้นสามารถใช้งานได้จริงเป็นมูลค่าการลงทุนต่อไป หรือ รองรับ digital economy ของรัฐบาล เพื่อนำเสนอผลงานของนักศึกษา ที่มีความน่าสนใจ โดดเด่น และมีความคิดสร้างสรรค์ นายนัฐศักดิ์ ใจพิเชฐ อุปนายก สมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศไทย (ATCI) กล่าวว่าโครงการ U Power Digital Idea Challenge ปีนี้ เป็น Season



ทีม AirPay

แรก นับเป็นเวทีสำคัญในการจุดประกายความคิด ได้แสดงออก และสร้างแรงบันดาลใจให้นักศึกษาได้เริ่มต้นเรียนรู้และมีแนวทางในการทำธุรกิจ การตลาดที่ถูกต้องจากการทดลองปฏิบัติจริงตามแผน เพื่อพิสูจน์ว่าผลงานนั้นสามารถใช้งานได้จริง ป้อนบุคลากรสู่อุตสาหกรรมต่างๆ รองรับเศรษฐกิจดิจิทัลของรัฐบาล โดยในโครงการ Season 1 นี้ ได้รับผลตอบรับเป็นที่น่าพอใจ ยอดรวมของผลงานที่ส่งเข้ามาประกวด ทั้งสิ้นกว่า 357 ผลงาน นักศึกษาร่วมโครงการทั้งสิ้น 1,785 คน จาก 138 สถาบันทั่วประเทศ

ด้าน นava อาจารย์สมศักดิ์ ขาวสุวรรณ์ รองปลัดกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม กล่าวว่า โครงการดังกล่าวเป็นการเพิ่มทักษะการเรียนรู้ดิจิทัลให้กับเยาวชนไทย สามารถใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างมีประสิทธิภาพ สอดคล้องกับไทยที่ได้รับความถึงเพิ่มทักษะการคิดเชิงวิเคราะห์ เน้นความสามารถในการใช้ความคิดสร้างสรรค์ มีเอกลักษณ์ เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ในการทำงานจริง ควบคู่ไปกับการพัฒนาการทำงานร่วมกันโดยใช้สื่อดิจิทัลเป็นสื่อกลางอย่างเหมาะสม เตรียมพร้อมเข้าสู่ตลาดการแข่งขันที่ต้องใช้องค์ความรู้ทั้งจากในและนอกห้องเรียน

ทั้งนี้ การแข่งขันประกันด้วยโจทย์ที่ให้นักศึกษาต้องคิดแคมเปญที่เป็น Big Idea ข้อมูลผลิตภัณฑ์ Product Review, วิเคราะห์พฤติกรรมกลุ่มเป้าหมาย Target Audience Analysis, กลยุทธ์แผนการตลาด Digi Marketing Plan + Reality Roadshow,



นัฐศักดิ์ ไรมานพิเชฐ

ทำให้ได้คิดกลยุทธ์
ทำการพิจ หาป้อมุก
เป็นกิจกรรม
นอกรห้องเรียน
ที่มีประโยชน์
ต่อเด็กรุ่นใหม่

กลยุทธ์การใช้ Media Strategy, Digi (Innovation+Technology) เครื่องมือหรือเทคโนโลยีที่ใช้ในการพัฒนา ด้วยวิธีการจัดกิจกรรม KPIs of DigiMarketing Plan + Reality Roadshow + Marketing Impact, งบประมาณ และทีมงาน Budget and Team work โดยทีมที่ได้รางวัลชนะเลิศทีมนักเรียน จะได้รับทุนการศึกษา 50,000 บาท พร้อมประกาศนียบัตรและถ้วยรางวัล จากนายกรัฐมนตรี พลเอกประยุทธ์ จันทร์โอชา

เพิ่น- น.ส.วรัญญา สมคิด และ เม.-น.ส.กมลชนก บุญญูบงษ์ ตัวแทนนิสิตจาก ร่วมมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ (มศว) เชิญร่วมโครงการในกลุ่มผลิตภัณฑ์ของบริษัทการเรียนออนไลน์ (ประเทศไทย) จำกัด (แอพพลิเคชัน AirPay) เล่าว่าหากนิสิตนักศึกษาไม่ได้ออกมาเรียนรู้ เข้าร่วมการแข่งขันในเวทีต่างๆ ก็จะกลایเป็นห้องสมุดเคลื่อนที่ มีองค์ความรู้มากมายแต่อาจจะนำไปใช้จริงสู่การปฏิบัติไม่ได้ โครงการดังกล่าว เป็นอีก

หนึ่งเวทีเปิดโอกาสให้คนรุ่นใหม่ได้นำองค์ความรู้ที่เรียนมา ลองปฏิบัติ จัดแผนการตลาดจริงๆ ซึ่งพากเราสนใจแอพพลิเคชัน AirPay เป็นบัตรเครดิตที่ตอบโจทย์กลุ่มวัยรุ่น เพราะต้องให้วัยรุ่นมีความใช้บัตรเครดิต แต่ในบัตรนี้ใช้งานได้ 3 ด้าน คือ ซื้อแอพพลิเคชัน ใช้ของด้วย และซื้อของออนไลน์ได้

โดยก่อนเราจะวางแผนการตลาดได้มีการทำแบบสอบถาม วิเคราะห์ความต้องการของลูกค้าว่าต้องการอะไร และจัดโปรแกรมให้ตอบโจทย์คนรุ่นใหม่ที่อยากรู้ได้ซึ่งการใช้บัตรเครดิตนี้ไม่ได้ทำให้เด็กฟุ่มเฟือยอย่างแน่นอน เพราะเป็นการทำหนทางด้วยเชื่อมโยงกับบัตรธนาคาร ไม่ได้เป็นการนำเงินอนาคตมาใช้ อย่างไรก็ตาม โครงการนี้เป็นการเรียนรู้การวางแผนการตลาดเพื่อเข้าถึงลูกค้าโดยใช้สื่อโซเชียลมีเดีย และสื่อออนไลน์มากขึ้น ทำให้ได้คิดกลยุทธ์ ทำการพิจ หาป้อมุก เป็นกิจกรรมนอกห้องเรียนที่มีประโยชน์ต่อเด็กรุ่นใหม่ และได้มุ่งมองความคิดใหม่ๆ 2 สาขากร้าว มอง กล่าว

ทั้งนี้ “โครงการ U Power Digital Idea Challenge” เปิดโอกาสให้คนรุ่นใหม่ร่วมกับ ครุอาจารย์ บุคลากรการศึกษา สถานศึกษาและผู้ที่มีประสบการณ์อย่างยาวนานจากหลากหลายกลุ่มธุรกิจ ได้พัฒนาทักษะการใช้สื่อ เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างสร้างสรรค์ และนำทักษะ ความรู้ ความชำนาญ ด้านการวางแผนการตลาด จากโครงการนี้ไปบูรณาการองค์ความรู้ให้เกิดประโยชน์ต่อธุรกิจและสังคมในวงกว้าง ต่อไป สามารถติดตามการประกาศผลชนะเลิศได้ในวันที่ 29 มิถุนายนนี้