



**โครงการประกวดออกแบบกราฟิกลดลายสินค้า
ร้าน SWU SHOP งานสวัสดิการและสิทธิประโยชน์
มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร**

1. หลักการและเหตุผล

มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ได้มีการจัดตั้งร้านจำหน่ายสินค้า มศว SWU SHOP ซึ่งอยู่ในความดูแลของงานสวัสดิการและสิทธิประโยชน์ ส่วนทรัพยากรบุคคล จัดตั้งขึ้นเพื่อจัดจำหน่ายสินค้าตรามหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ได้แก่ สินค้าเครื่องหมายตรามหาวิทยาลัย สินค้าเครื่องแต่งกาย สินค้าเครื่องเขียน สินค้าของที่ระลึก และสินค้าตามเทศกาล เป็นต้น

ทั้งนี้โครงการประกวดออกแบบกราฟิกลดลายสินค้า จัดขึ้นเพื่อส่งเสริมการพัฒนาศักยภาพด้านการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก โดยเปิดกว้างให้นิสิตของมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒสามารถส่งผลงานเข้าประกวด ทั้งยังเป็นการประชาสัมพันธ์ร้านจำหน่ายสินค้าที่ระลึก SWU SHOP ให้เป็นที่รู้จักในวงกว้าง

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อสร้างการรับรู้และประชาสัมพันธ์ร้าน SWU SHOP ให้เป็นที่รู้จักแก่สาธารณะมากขึ้น
- 2.2 เพื่อให้ร้าน SWU SHOP มีแบบในการผลิตสินค้าประเภทสินค้าเครื่องแต่งกาย สินค้าเครื่องเขียน สินค้าของที่ระลึก และสินค้าตามเทศกาล เป็นต้น
- 2.3 เพื่อเป็นเวทีส่งเสริมให้นิสิตได้แสดงความรู้ความสามารถทางด้านการออกแบบกราฟิก และความคิดสร้างสรรค์

3. กลุ่มเป้าหมาย

นิสิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

4. ระยะเวลาในการดำเนินโครงการ

วันที่ 1 – 15 มิถุนายน 2564

5. หลักเกณฑ์ในการประกวด

ข้อกำหนดการส่งแบบเข้าประกวด

ผู้เข้าประกวดจะต้องส่งผลงานในรูปแบบไฟล์นำเสนอพร้อมกับไฟล์ต้นฉบับ ดังนี้

1. นำเสนอในรูปแบบไฟล์ภาพ PDF หรือ ไฟล์ Jpg ที่มีความคมชัด โดยตั้งชื่อไฟล์ เป็นชื่อ และนามสกุล ของตัวเอง (สามารถแยกไฟล์ได้มากกว่า 1 ไฟล์)
2. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องส่งไฟล์ต้นฉบับตัวอย่างประเภท Vector เช่น AI (Adobe Illustrator Artwork) หรือ SVG (Scalable Vector Graphics) พร้อมระบุ code สีในโหมด CMYK และ Create outline fonts ด้วย
3. โดยผู้ที่ส่งผลงานเข้าประกวดต้องอธิบายแนวคิดในการออกแบบผลงาน เพื่อประกอบการพิจารณา

หลักเกณฑ์และเงื่อนไขในการประกวด

1. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวด ได้แก่ นิสิตทุกชั้นปีของมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
2. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวด 1 คน สามารถส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้มากกว่า 1 ชุดผลงาน
3. ผลงานที่ผู้ส่งผลงานส่งเข้าประกวดใน 1 ชุดผลงาน จะต้องประกอบด้วย ลวดลายสินค้า 5 รูป
4. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องออกแบบกราฟิกลวดลายสินค้าในรูปแบบชุดผลงาน โดยมีหัวข้อดังนี้
 - 4.1 เอกลักษณ์ของ มศว
 - 4.2 สิ่งประทับใจใน มศว
5. หากมีการใช้ตัวอักษร ภาษาไทย และอังกฤษ ให้ใช้ชุดอักษร Font Srinakharinwirot หาก Sketch โดยใช้มือสามารถเขียนเป็นตัวอักษรทั่วไปได้ในแบบ แต่ให้หมายถึงการใช้ Font Srinakharinwirot (ดาวน์โหลดได้ที่ unity.swu.ac.th)
6. การออกแบบต้องมีความทันสมัย สวยงาม ชัดเจน และมีเอกลักษณ์
7. ผลงานจะต้องมีความสอดคล้องกับหัวข้อที่ผู้ส่งผลงานเลือกส่งเข้าประกวด
8. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นผลงานที่ผู้ส่งเข้าประกวดออกแบบเองต้องไม่ลอกเลียนแบบหรือละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น และผลงานไม่เคยส่งเข้าประกวดที่ได้มาก่อน หากได้รับรางวัลและตรวจสอบพบภายหลังจะถือเป็นโมฆะและถูกเรียกรางวัลคืนทั้งหมดเพื่อมอบให้แก่ผู้มีสิทธิ์อันถูกต้องต่อไป
9. ผลงานการออกแบบทุกชิ้นที่ส่งเข้าประกวดถือเป็นลิขสิทธิ์ของร้าน SWU SHOP ผู้ส่งเข้าประกวดยินยอมให้มหาวิทยาลัยสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม เผยแพร่ประชาสัมพันธ์ และผลิตเพื่อจำหน่ายได้
10. การป้องกันความเสียหายระหว่างการอัปโหลดผลงานและส่งผลงานเข้าประกวดเป็นความรับผิดชอบของผู้ส่งผลงาน
11. คณะกรรมการจัดการประกวดฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการไม่จัดส่งผลงานประกวดคืนผู้เข้าประกวดในทุกกรณี
12. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

เกณฑ์การพิจารณาตัดสิน

1. ความคิดสร้างสรรค์และแนวคิดในการนำเสนอของผลงาน
2. การสื่อความหมายของผลงาน และความครบถ้วนขององค์ประกอบ
3. ความสวยงาม ความน่าสนใจ และความเหมาะสมของการนำไปใช้งาน

6. รายละเอียดการส่งผลงานเข้าประกวด

การส่งผลงาน

ผู้เข้าประกวดจะต้องส่งผลงานทางอีเมลโดยมีวิธี ดังนี้

1. แนบลิงค์ไฟล์นำเสนอ ไฟล์ต้นฉบับ และใบสมัครผ่านทาง Google Drive พร้อมเปิดแชร์สาธารณะ แล้วส่งมายัง wilaiphonk@swu.ac.th โดยตั้งหัวข้อว่า “โครงการประกวดออกแบบกราฟิกลวดลายสินค้า” เริ่มส่งผลงานได้ตั้งแต่วันที่ 1 ถึงวันที่ 15 มิถุนายน 2564 ภายในเวลา 16.00 น.
2. ในกรณีที่ส่งผลงานเข้าร่วมประกวดมากกว่า 1 ชิ้น ให้ส่ง e-mail แยกแต่ละผลงาน

การประกาศผลการตัดสิน

ประกาศทางเว็บไซต์ของมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ <http://www.swu.ac.th> ภายในวันที่ 30 มิถุนายน 2564

7. รางวัลการประกวด

ทางร้าน SWU SHOP ได้ตั้งงบประมาณเงินรางวัลรวมทั้งสิ้นจำนวน 20,000 บาท จะมอบเงินรางวัลให้กับนิสิตที่ส่งผลงาน ดังนี้

7.1 เอกลักษณ์ของ มศว

7.1.1 รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล	5,000	บาท
7.1.2 รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1	เงินรางวัล	3,000	บาท
7.1.3 รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2	เงินรางวัล	2,000	บาท

7.2 สิ่งที่น่าสนใจใน มศว

7.2.1 รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล	5,000	บาท
7.2.2 รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1	เงินรางวัล	3,000	บาท
7.2.3 รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2	เงินรางวัล	2,000	บาท

8. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

9.1 มีแบบกราฟิกที่สามารถนำมาใช้ในการปรับเปลี่ยนลดทอนสินค้าสำหรับผลิตสินค้าประเภทสินค้าเครื่องแต่งกาย สินค้าเครื่องเขียน สินค้าของที่ระลึก และสินค้าตามเทศกาล เป็นต้น เพื่อจัดจำหน่ายภายในร้าน SWU SHOP ให้มีความหลากหลายมากขึ้น

9.2 กระตุ้นและส่งเสริมให้เกิดการพัฒนาทักษะด้านการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก

9.3 สินค้าที่ร้าน SWU SHOP มีความหลากหลายและเป็นที่รู้จักในวงกว้าง

ลำดับที่.....

ใบสมัคร

โครงการประกวดออกแบบกราฟิกลดทลายสินค้า

ข้อมูลผู้สมัคร

ชื่อ (นาย/นาง/นางสาว) นามสกุล

อายุ.....ปี คณะ.....

สาขาวิชา.....ชั้นปี.....

ที่อยู่ปัจจุบัน.....

.....

หมายเลขโทรศัพท์ที่ติดต่อได้ ที่บ้าน..... มือถือ.....

e-mail

หัวข้อผลงานที่ส่งเข้าประกวด

- ☐ 1. เอลักษณะของ มศว
- ☐ 2. สิ่งที่น่าสนใจใน มศว

จำนวนผลงานที่ส่งเข้าประกวด.....ชิ้น

อธิบายแนวคิดของผลงาน

[illegible]

ข้าพเจ้าได้ส่งใบสมัครพร้อมผลงานเพื่อเข้าประกวดโครงการประกวดออกแบบกราฟิกสวดลายสินค้า หากผลงานของข้าพเจ้าได้รับรางวัล ข้าพเจ้ารับทราบและยินดีปฏิบัติตามเงื่อนไข ดังนี้

1. ให้ผลงานเป็นลิขสิทธิ์ของร้าน SWU SHOP
 2. อนุญาตให้คณะกรรมการผู้ตัดสินสามารถใช้และปรับผลงาน เพื่อเป็นประโยชน์ในการใช้งานจริง
- ขอรับรองว่าเป็นผลงานของข้าพเจ้าจริง

ลงชื่อ.....เจ้าของผลงาน

(.....)

วันที่/...../.....